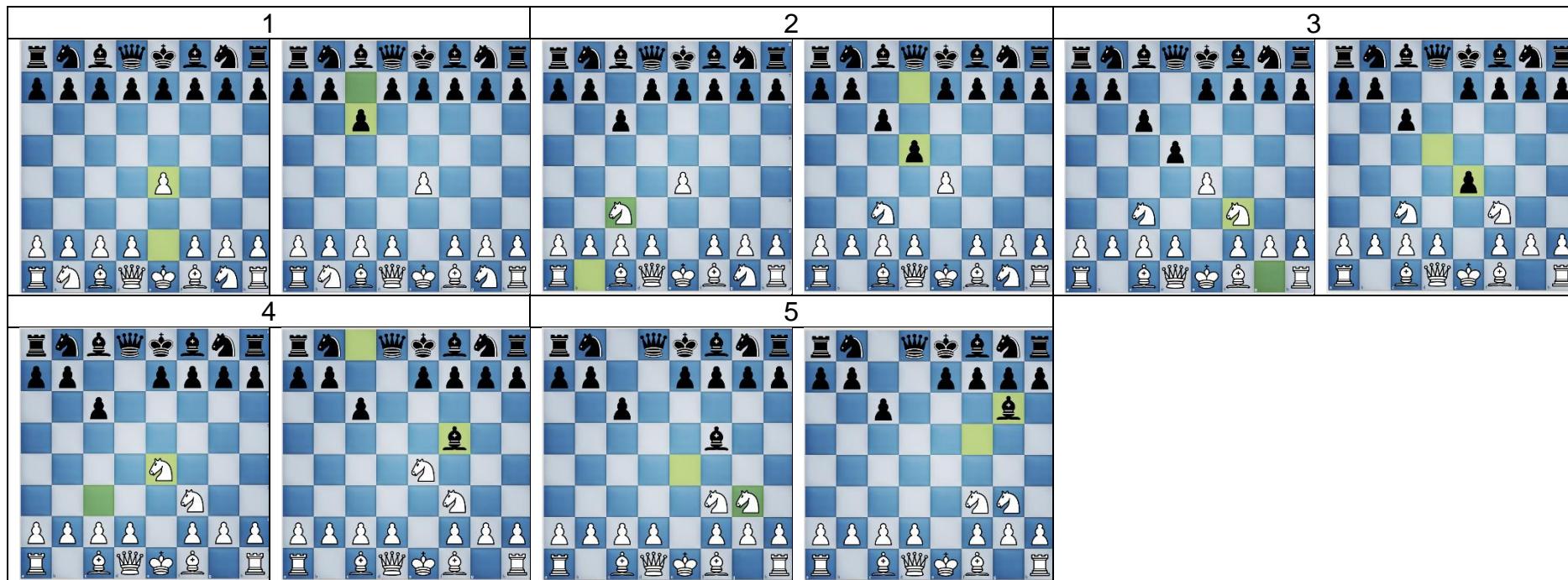


Exercice : coder différents déplacements

Chaque "coup" est composé d'un déplacement "Blanc" et d'un déplacement "Noir".

Complète sous le tableau la notation de la partie.



1. 2. 3. 4. 5.